



**Règlement Challenge
Rimfire
Ligue de Tir d'Alsace**

FFTir

A. Règle de compétition

A.1 Caractéristiques de la carabine

La carabine utilisée pour ce challenge pourra être n'importe quelle carabine chambrée en 22LR d'un poids maximal de 6,35 kg sans restriction de poids de détente ou de grossissement de lunette. La détente doit être actionnée manuellement et il est de la responsabilité du tireur d'assurer un usage en toute sécurité. La crosse ne devra pas excéder 7.62 cm de largeur à son extrémité avant et être de conception conventionnelle.

A.2 Munitions

Les munitions doivent être de type .22LR avec une ogive en plomb, produites commercialement et disponibles dans les points de vente habituels.

A.3 Appuis

Un appui avant doit supporter uniquement que la partie avant de la carabine. L'appui arrière doit uniquement supporter la partie arrière de la carabine. Aucun appui ne peut être attaché à la table, à la carabine ou à ces deux éléments. En d'autres termes, les deux parties doivent pouvoir être mobiles indépendamment l'une de l'autre.

A.3.1 Appui avant :

L'appui avant doit incorporer un sac souple ou un ensemble de sacs contenant du sable minéral. La partie avant de la carabine ne doit entrer en contact avec rien d'autre que le ou les sacs contenant le sable minéral, à l'exception d'une butée située à l'avant de l'appui qui peut être utilisée pour déterminer l'alignement de la carabine avec la cible.

A.3.2 Appui arrière :

Doit consister en un sac ou une série de sacs contenant du sable minéral. Le sac arrière peut incorporer une entretoise verticale tant que celle-ci ne comporte pas d'ajusteurs horizontaux ou verticaux.

A.3.3 Appuis des carabines

La carabine doit pouvoir être soulevée librement, sans qu'aucun appui ne soit fixé sur celle-ci.

B. Déroulement du match

B.1 Cibles

Les cibles utilisées pendant le challenge seront les cibles officielles internationales Rimfire WBSF (25 blasons)



B.2 Format du match

Les compétiteurs auront 30 minutes pour effectuer leurs tirs d'essais (cible rouge) ainsi que leurs 25 coups de matchs (cibles bleue). Les compétiteurs seront libres d'alterner ou non les cibles d'essais et de match.

B.3 Comptage

Le comptage des points sera effectué par les arbitres présents sur place. La valeur la plus élevée d'un cordon sera utilisée pour comptabiliser le score d'un match. En somme, si l'impact touche le cordon de la plus haute valeur suivante sans aucun espace, le résultat le plus élevé sera attribué.

Un impact touchant la mouche sera compté mouche et servira à rompre une éventuelle égalité de score entre deux compétiteurs. Si ce nombre est également identique alors l'égalité sera notifiée.

C. Classement

Le but de challenge étant de faire découvrir la discipline Rimfire à un maximum de personne. Deux classements seront établis :

- Classement des participants ayant une arme et appuis conformes
- Classement des participants libre

Un classement par catégorie d'âge pourra également être mis en place en fonction des inscriptions. Cette décision sera annoncée une fois les inscriptions clôturées.

D. Sécurité du stand

D.1 Arbitre de pas de tir

L'arbitre de pas de tir est responsable de la surveillance de tous les matchs et du respect des règles de sécurité. Le refus de se conformer à un ordre de l'arbitre du stand est un motif d'expulsion du stand.

D.2 Règle de sécurité

Les compétiteurs devront se conformer aux règles de sécurité édicté par le stand accueillant ce challenge.

E. Engagement

Le montant de l'engagement à la compétition est de 10 €. Il sera à régler sur place au moment du contrôle de l'arme.

F. Récompenses

Chaque participant à la compétition recevra un goodies de la Ligue d'Alsace. Les 3 premiers de chaque catégorie recevront également un lot lors de la remise qui aura lieu à la fin de la journée.